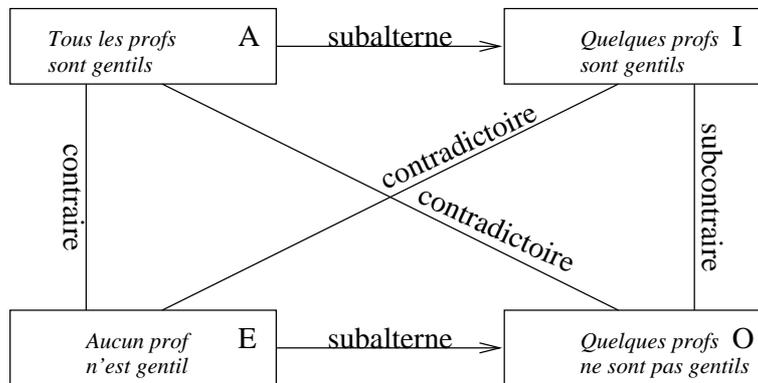


1.1.3 Le carré d’opposition d’Aristote



1.2 Règles de base des syllogismes

1. *Le moyen ne peut être pris deux fois particulièrement, mais il doit être pris au moins une fois universellement.*
2. *Les termes de la conclusion ne peuvent point être pris plus universellement dans la conclusion que dans les prémisses.*
3. *On ne peut rien conclure de deux propositions négatives*
4. *On ne peut prouver une conclusion négative par deux propositions affirmatives*
5. *La conclusion suit toujours la plus faible partie, c’est-à-dire, que s’il y a une des deux propositions négatives, elle est négative, & s’il y en a une particulière, elle doit être particulière.*
6. *De deux propositions particulières il ne s’ensuit rien.*

[Arnauld and Nicole, 1662, 3^e partie, chap. III]

1.3 La classification de Port-Royal

1.3.1 Les figures

1 ^{re} figure	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>M</td><td>A</td></tr> <tr><td>B</td><td>M</td></tr> <tr style="border-top: 1px solid black;"><td>B</td><td>A</td></tr> </table>	M	A	B	M	B	A	2 ^e figure	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>A</td><td>M</td></tr> <tr><td>B</td><td>M</td></tr> <tr style="border-top: 1px solid black;"><td>B</td><td>A</td></tr> </table>	A	M	B	M	B	A	3 ^e figure	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>M</td><td>A</td></tr> <tr><td>M</td><td>B</td></tr> <tr style="border-top: 1px solid black;"><td>B</td><td>A</td></tr> </table>	M	A	M	B	B	A	4 ^e figure	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td>A</td><td>M</td></tr> <tr><td>M</td><td>B</td></tr> <tr style="border-top: 1px solid black;"><td>B</td><td>A</td></tr> </table>	A	M	M	B	B	A
M	A																														
B	M																														
B	A																														
A	M																														
B	M																														
B	A																														
M	A																														
M	B																														
B	A																														
A	M																														
M	B																														
B	A																														

1.3.2 Les modes

Arrangements de 3 propositions ayant 4 « valeurs » possibles (A, I, E, O) → 64 combinaisons (AAA, AII, EAE, etc.).