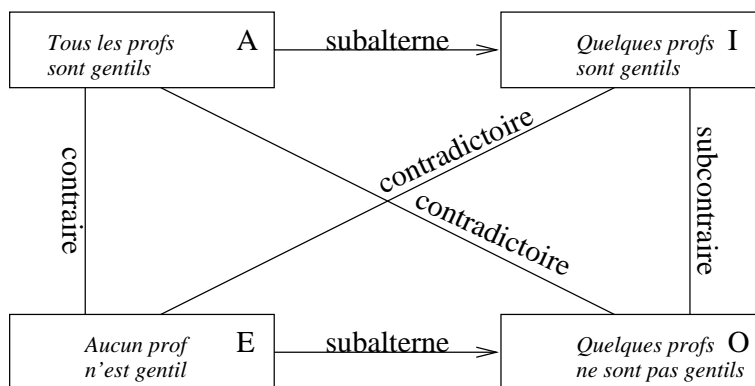


### 1.1.3 Le carré d'opposition d'Aristote



## 1.2 Règles de base des syllogismes

1. Le moyen ne peut être pris deux fois particulièrement, mais il doit être pris au moins une fois universellement.
2. Les termes de la conclusion ne peuvent point être pris plus universellement dans la conclusion que dans les prémisses.
3. On ne peut rien conclure de deux propositions négatives
4. On ne peut prouver une conclusion négative par deux propositions affirmatives
5. La conclusion suit toujours la plus faible partie, c'est-à-dire, que s'il y a une des deux propositions négatives, elle est négative, & s'il y en a une particulière, elle doit être particulière.
6. De deux propositions particulières il ne s'ensuit rien.

[Arnauld and Nicole, 1662, 3<sup>e</sup> partie, chap. III]

## 1.3 La classification de Port-Royal

### 1.3.1 Les figures

1 <sup>re</sup> figure	$\begin{array}{cc} M & A \\ B & M \\ \hline B & A \end{array}$	2 <sup>e</sup> figure	$\begin{array}{cc} A & M \\ B & M \\ \hline B & A \end{array}$	3 <sup>e</sup> figure	$\begin{array}{cc} M & A \\ M & B \\ \hline B & A \end{array}$	4 <sup>e</sup> figure	$\begin{array}{cc} A & M \\ M & B \\ \hline B & A \end{array}$
------------------------	--	-----------------------	--	-----------------------	--	-----------------------	--

### 1.3.2 Les modes

Arrangements de 3 propositions ayant 4 « valeurs » possibles (A, I, E, O) → 64 combinaisons (AAA, AII, EAE, etc.).